

Beneficios de la robótica educativa ArtecRobo para los niños/as en aula:

1. Amplía la capacidad de abstracción mediante procesos de análisis y síntesis

A lo largo del proceso los estudiantes analizan situaciones concretas y utilizan herramientas de representación para documentar lo observado. Así mismo, se plantean desafíos en los cuales deben hallar una solución concreta a partir de diseños gráficos e información técnica en forma de texto.

2. Desarrolla el pensamiento lógico a través de estructuras de programación

Para cumplir con los retos en las competencias, se requiere un sólido conocimiento de lógica-matemática, mediante la aplicación de cálculos numéricos y siguiendo patrones lógicos de programación. STEAM (hoy STREAM) ayuda a darle unión a todas las asignaturas del currículum chileno.

3. Potencia el pensamiento crítico y las habilidades de liderazgo por la dinámica de trabajo grupal

La robótica educativa se implanta desde el inicio de la etapa escolar de los niños para que éstos afronten la interacción con la tecnología como algo natural. Habilidades competitivas como el pensamiento crítico y el liderazgo son estimuladas en niños y jóvenes en las dinámicas de trabajo en conjunto.

4. Despierta el espíritu colaborativo gracias a la estrategia de las competencias.

A lo largo del año los estudiantes participan en competencias a nivel interno y nacional donde el objetivo consiste en lograr la mayor eficiencia posible resolviendo un desafío conjuntamente con estudiantes de otros colegios. Lo que significa que para ganar deben ayudarse mutuamente.

5. Estimula la creatividad mediante el diseño y la resolución de problemas.

La creatividad y la resolución de problemas son esenciales al momento de construir un robot y hacer que éste cumpla con los obstáculos. Los niños y niñas son preparados para pensar fuera del kit y llegar a soluciones creativas cuando el robot no actúa en la forma esperada.

6. Desarrolla capacidades de expresión oral y escrita

A través de actividades lúdicas, los niños potencian sus habilidades de lectura y escritura a través de la correcta documentación de la información técnica. De esa forma, amplían su vocabulario, empleando eficazmente las palabras técnicas.

7. Fomenta la integración y el respeto mediante desafíos grupales

Además de aprender a diseñar, construir y programar sus robots, los alumnos aprenden a trabajar en equipo para afrontar los desafíos en las competencias. En efecto, se fomenta el hábito del trabajo en conjunto y las relaciones interpersonales con estudiantes de otros centros de educación.

8. Estimula de forma lúdica el interés por las ciencias y las tecnologías

ROBÓTICA

Aprendiendo robótica se aprende para la vida

El concepto de trabajo en equipo encaja en todas las situaciones. Es un concepto amplio, flexible y hasta necesario en la sociedad, aunque muchas veces, también es un gran ausente.

Afortunadamente, no en el caso de la robótica. Así lo demuestran los participantes de la Liga Nacional de Robótica de Chile, organizada por ArtecRobo.

Mediante plataformas innovadoras de educación, los niños y jóvenes desarrollen capacidades académicas en las áreas conocidas como STREAM, por su acrónimo en inglés, y que tiene relación con la Ciencia, Tecnología, Robótica, Ingeniería, Artes y Matemática.

“En la actualidad los robots han dejado de ser personajes de ficción con forma de humanoides; son una realidad en el mundo que nos rodea (un semáforo, una heladera inteligente, un aire acondicionado que se controla desde el celular)”.

Es el gran desafío del sistema educativo preparar a los niños y jóvenes, no sólo para adaptarse al mundo tecnológico en que vivimos, sino para convertirlos en protagonistas de la evolución tecnológica.